Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования

«Сибирский государственный университет телекоммуникаций и информатики»

(СибГУТИ)

Лабораторная работа 6

Выполнил: студент группы ИП-814

Якунин А.В.

Проверил: доцент кафедры ПМ и К

Мерзлякова Е. Ю.

Новосибирск 2020г.

**Содержание**

1. Задание к лабораторной работе 3

2.Листинг программы 4

3.Скриншоты работы программы 8

**Задание к лабораторной работе**

Научиться обмену данными между формами. Использовать стили.

**Листинг программы**

**yakunin.h**

#ifndef YAKUNIN\_H

#define YAKUNIN\_H

#include <QMainWindow>

#include <QFileDialog>

#include "yakunin\_2.h"

QT\_BEGIN\_NAMESPACE

namespace **Ui** { class **yakunin**; }

QT\_END\_NAMESPACE

class **yakunin** : public QMainWindow

{

Q\_OBJECT

public:

**yakunin**(QWidget \*parent = nullptr);

~***yakunin***();

signals:

void **sendData**(QString str);

private slots:

void **on\_pushButton\_load\_clicked**();

void **on\_pushButton\_ready\_clicked**();

private:

yakunin\_2 \*myform2;

Ui::yakunin \*ui;

};

#endif // YAKUNIN\_H

**yakunin\_2.h**

#ifndef YAKUNIN\_2\_H

#define YAKUNIN\_2\_H

#include <QWidget>

#include <QImage>

#include <QPixmap>

#include <iostream>

#include <fstream>

#include <string>

namespace Ui {

class yakunin\_2;

}

class yakunin\_2 : public QWidget

{

Q\_OBJECT

public:

explicit yakunin\_2(QWidget \*parent = nullptr);

~yakunin\_2();

public slots:

void recieveData(QString st);

private slots:

void on\_pushButton\_save\_clicked();

void on\_pushButton\_load\_clicked();

private:

Ui::yakunin\_2 \*ui;

};

#endif // YAKUNIN\_2\_H

**main.cpp**

#include "yakunin.h"

#include <QApplication>

int main(int argc, char \*argv[])

{

QApplication a(argc, argv);

yakunin w;

w.show();

return a.exec();

}

**yakunin.cpp**

#include "yakunin.h"

#include "ui\_yakunin.h"

yakunin::yakunin(QWidget \*parent)

: QMainWindow(parent)

, ui(new Ui::yakunin)

{

ui->setupUi(this);

myform2 = new yakunin\_2();

connect(ui->pushButton\_ready, SIGNAL(clicked()), myform2, SLOT(on\_pushButton\_ready\_clicked()));

connect(this, SIGNAL(sendData(QString)), myform2, SLOT(recieveData(QString)));

}

yakunin::~yakunin()

{

delete ui;

}

void yakunin::on\_pushButton\_load\_clicked()

{

QString filename = QFileDialog::getOpenFileName(0, "Выберете изображение", QDir::currentPath(), "\*.png \*.jpg \*.gif \*.jpeg");

ui->lineEdit\_dlc->setText(filename);

QImage image1(filename);

ui->label\_photo->setPixmap(QPixmap::fromImage(image1));

}

void yakunin::on\_pushButton\_ready\_clicked()

{

if( ui->lineEdit\_dlc->text() != NULL and

ui->lineEdit\_fio->text() != NULL and

ui->lineEdit\_dolg->text() != NULL and

ui->lineEdit\_stag->text() != NULL)

{

connect(ui->pushButton\_ready, SIGNAL(clicked()), myform2, SLOT(show()));

QString st = ui->lineEdit\_dlc->text() + "\*" +

"ФИО: " +ui->lineEdit\_fio->text() + "\n" +

"Должность: " +ui->lineEdit\_dolg->text() + "\n" +

"Стаж работы: " + ui->lineEdit\_stag->text() + "\n" +

"Дата рождения: " + ui->dateEdit->text();

if(ui->radioButton\_m->isChecked() == true) st += "\nПол: Мужской";

else st += "\nПол: Женский";

emit sendData(st);

}

}

**yakunin\_2.cpp**

#include "yakunin\_2.h"

#include "ui\_yakunin\_2.h"

yakunin\_2::yakunin\_2(QWidget \*parent) :

QWidget(parent),

ui(new Ui::yakunin\_2)

{

ui->setupUi(this);

}

yakunin\_2::~yakunin\_2()

{

delete ui;

}

void yakunin\_2::recieveData(QString str)

{

QStringList lst = str.split("\*");

ui->textEdit\_main->setText(lst.at(1) + "\n" + lst.at(0));

if(lst.size() > 1)

{

QImage image1(lst.at(0));

ui->label\_photo->setPixmap(QPixmap::fromImage(image1));

}

}

void yakunin\_2::on\_pushButton\_save\_clicked()

{

std::ofstream out("outup.txt");

out << ui->textEdit\_main->toPlainText().toUtf8().constData();

out.close();

}

void yakunin\_2::on\_pushButton\_load\_clicked()

{

std::ifstream in("outup.txt");

std::string temp, str;

while(!in.eof())

{

getline(in, temp);

str += temp + "\n";

QImage image1(QString::fromStdString(temp));

ui->label\_photo->setPixmap(QPixmap::fromImage(image1));

}

ui->textEdit\_main->setText(QString::fromStdString(str));

in.close();

}

**Скриншоты работы программы**

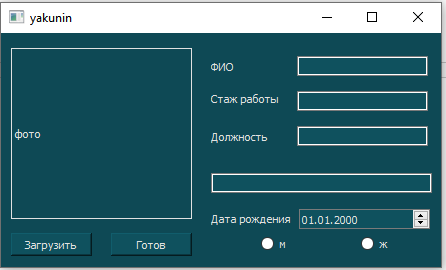


Рис.1 Начальный экран приложения

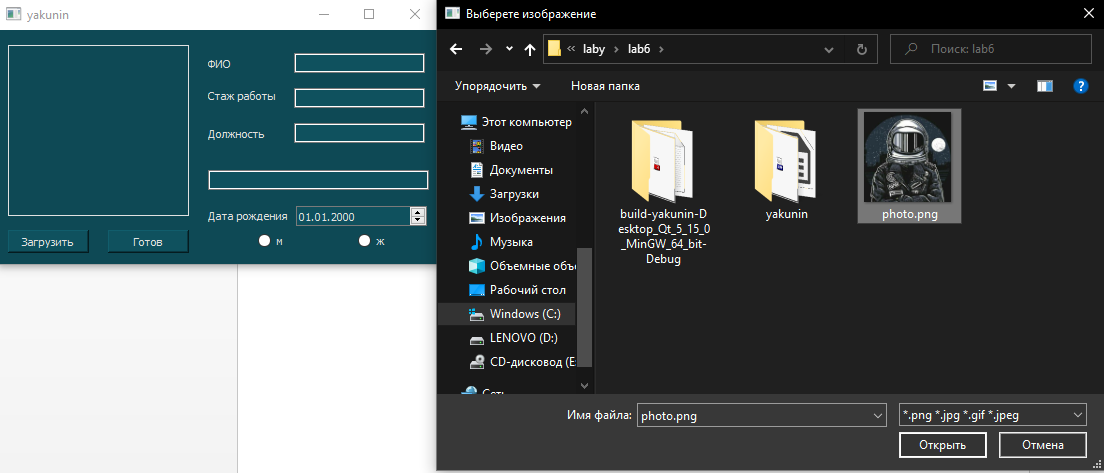


Рис. 2 Загружаем фотографию

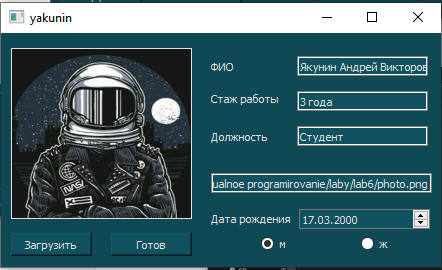


Рис. 3 Заполняем форму

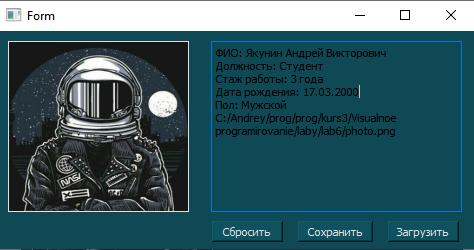


Рис. 4 Второе окно, после отправки формы

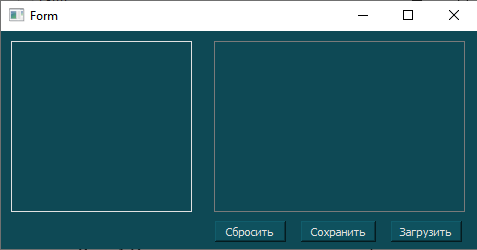


Рис. 5 Сохраняем и очищаем форму

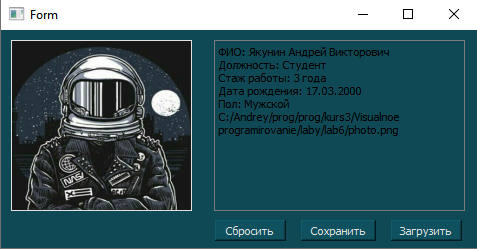


Рис. 6 Загружаем сохраненные ранее данные